

II CORRIDA DE CAMAS

24 DE JULHO DE 2016

Organização

CENTRO SOCIAL E PAROQUIAL DE FIGUEIRÓ

REGULAMENTO

EQUIPAS

As Equipas participantes têm de ser constituídas por 5 elementos.

Todos os elementos da Equipa deverão vestir-se a rigor, com pijama, camisa de noite e/ou baby-dolls. O calçado fica ao gosto de cada participante.

TIPO DE CAMAS

São permitidos todo o tipo de camas, desde que contenham colchão, duas almofadas, lençóis e coberta (cobertor, edredão ou colcha).

As rodas não deverão exceder os **10 cm de largura e 30 cm de altura**.

LOCAIS DA CORRIDA

As provas decorrerão entre a rotunda de Santiago e a escadaria da porta principal da Igreja

PROVAS

1.^a Corrida de contrarrelógio;

2.^a Percurso de Destreza

PONTOS A AVALIAR:

- Decoração da cama e indumentária dos elementos
- Cronometragem da prova

CASOS OMISSOS

Qualquer dúvida e/ ou casos omissos serão resolvidos pelos elementos da organização

INSCRIÇÕES

As fichas de inscrição deverão ser entregues na secretaria do Centro Social e Paroquial de Figueiró até ao dia 15 de julho.

CORRIDA DE CONTRARRELÓGIO

- 1.º As Equipas deverão concorrer obrigatoriamente com dois elementos em cima da cama e os outros três a empurrar ou puxar a cama.
- 2.º É obrigatória a troca entre os dois elementos que vão na cama e os que empurra, numa área demarcada para o efeito;
- 3.º As camas partirão com uma diferença de 5 minutos entre si, pelo número de ordem selecionado, ou seja, primeiro parte a cama n.º 1, depois a cama n.º 2 e assim sucessivamente.

PERCURSO DE DESTREZA

O Percurso de Destreza é constituído por estações ou provas: Gincana, Jogos/Brincadeiras Tradicionais e Corrida.

1.ª Estação: Jogo dos Balões - Em local marcado para o efeito, apenas um elemento de cada Equipa (que terá de estar de olhos vendados), deverá permanecer na cama e terá que rebentar um balão. Nesta tarefa será orientado pelos restantes elementos que deverão estar de pé. Tem o limite de 1 minuto para cumprir a tarefa.

2.ª Estação: Gincana - Em local marcado para o efeito, cada Equipa/Cama terá que ziguezaguear por entre cones, iniciando a trajetória, no primeiro cone, do lado esquerdo
Corrida até à meta.

PENALIZAÇÕES

Cada falta será penalizada com 10 segundos. Serão consideradas as seguintes faltas:

Corrida de contrarrelógio:

1. Prova realizada com mais do que 2 elementos em cima da cama ou fora da cama;

2. A não troca entre pelo menos um elemento na área demarcada ou a troca fora da área demarcada;

3. Os elementos que vão na cama não podem colocar os pés ou mãos no chão.

JOGO DOS BALÕES:

1. Não rebentar o balão dentro do tempo limite;

2. O elemento que fica na cama não pode colocar os pés ou mãos no chão;

3. Os elementos que orientam não podem subir para a cama nem tocar no elemento que tem a tarefa de rebentar o balão.

GINCANA:

1. Iniciar pelo lado errado;

2. Avançar cones;

3. Deitar cones abaixo;

4. Os elementos que vão na cama não podem colocar os pés ou mãos no chão.

SEGURO: Não assumimos qualquer responsabilidade por eventuais ocorrências, ficando o mesmo á responsabilidade da equipa participante.

CALENDÁRIO DE PROVAS:

A partir das 16H as camas devem concentrar-se no adro da Igreja

17h00 - Reunião de Capitães de Equipa e Juízes

17h15 - Sorteio de Saída

17h30 - Desfile de Abertura, deslocação das camas até à rotunda de Santiago

18h00 - Prova de Contrarrelógio

Intervalo

19h00 - Percurso de Destreza

20h00 - Cerimónia de Encerramento e entrega de prémios e lembranças.